

Bases Tarreo Informático 2007

Organización Tarreo Informático

3 de octubre de 2007

Resumen

Este documento tiene como objetivo entregar al lector las reglas y funcionamiento del Tarreo Informático 2007, junto a los requisitos, condiciones y premios para quien desee participar del mismo.

Versión del documento: v0.1

1. Reglas Generales

Artículo 1: El Tarreo Informático es un evento que reúne a **jóvenes de Enseñanza Media** de diferentes lugares que se encuentren interesados en el mundo tecnológico, y que los une su afición por los computadores y videojuegos.

Artículo 2: Se registrará a los jugadores según el orden de llegada, siempre privilegiando a los estudiantes de Enseñanza Media, y priorizando a quienes lo hayan hecho vía Web. Pueden participar también estudiantes de la UTFSM, siempre y cuando estén concientes de las reglas propias del evento. Cabe destacar también que **la inscripción y participación es gratuita**. Asimismo, quién no se haya inscrito previamente a través de la Web, puede hacerlo en el mismo momento de la competencia, siempre y cuando esté conciente de las reglas especificadas en este documento.

Artículo 3: Los participantes, en el día del evento, recibirán su credencial, única e intransferible, tanto para identificarlos como participantes, así como también para acceder a cualquier beneficio que tenga el evento hacia ellos. Una vez recibida la credencial, los participantes son totalmente responsables del uso de ésta; en caso de extravío de la credencial, se deberá avisar de inmediato a un juez, para poder proporcionar una solución al problema. Durante el desarrollo del evento se realizarán pausas coordinadas para descansar o comer.

Artículo 4: El evento se realizará los días *11, 12 y 13 de octubre de 2007* en las instalaciones del Departamento de Informática de la UTFSM. Los horarios serán:

- **Día 11: y 12:** desde las 10:30 a las 17:30 hrs., en horario continuado. Entre las 10:30 y las 13 hrs. se realizará modalidad libre, fuera de competencia, y desde las 13 a las 17:30 hrs. se realizará la competencia. Este horario está sujeto a modificación, dependiendo del juego y del público asistente.
- **Día 13:** se citará a los participantes a las 10:30 hrs. para comenzar la ronda final, que tendrá una duración de 3 horas, por lo que a las 13:30 hrs. se dará por concluida la competencia.

Artículo 5: Por motivos de espacio físico, sólo se usará computadores del Departamento de Informática para el tarreo. Los participantes tendrán permitido el uso de audífonos o mouse para los juegos, los cuales pueden ser traídos por cada uno de ellos. El cuidado de los mismos es responsabilidad del participante, no teniendo responsabilidad alguna el equipo Promoción DI o el Departamento de Informática.

Artículo 6: Las competencias serán de los siguientes juegos:

- Warcraft 3 - Modalidad Dota
- Unreal Tournament - Modo Deathmatch

Está permitido que los participantes traigan otros juegos, siempre que cuenten con las respectivas licencias o sean de código libre; sin embargo, estos juegos no formarán parte de las competencias, a menos que los organizadores lo estimen conveniente y, de haber premios, serán considerablemente menores.

Artículo 7: Warcraft 3

- Se jugará la version 1.20e de Frozen Throne
- La modalidad de juego para esta ocasión será Dota, en equipos de 4 personas.
- Los 2 equipos que posean la mayor cantidad de partidas ganadas tanto el día jueves como el día viernes, pasarán a la ronda final el día sábado, en la cual habrá cuatro equipos, de los cuales se obtendrá un único equipo ganador.

Mapas a jugar:

- Elegidos aleatoriamente en el momento de la competencia.

Artículo 8: Unreal Tournament

- La competencia será individual, en modo *DeathMatch*¹
- Los 4 jugadores que posean la mayor cantidad de partidas ganadas, pasaran a la ronda final el día sábado. Ese día se jugará una determinada cantidad de mapas a convenir, siendo declarado ganador quien tenga mayor cantidad de partidas ganadas.

Mapas a jugar:

- Elegidos aleatoriamente en el momento de la competencia.

Artículo 9: Cualquier tipo de decisión que necesite una rápida respuesta, será resuelta por la organización del tarreo y/o la persona encargada del Laboratorio que se produzca el problema.

Artículo 10: Cualquier participante que sea sorprendido ejerciendo algún tipo de trampa en cualquiera de los juegos (por ejemplo: claves de supervivencia o juegos crackeados) o accediendo indebidamente en otros computadores será inmediatamente expulsado del evento, renunciando a los derechos que se le otorgaría en un principio. Si es un delito aún más grave, será denunciado a la Brigada de Delitos Informáticos de la Policía de Investigaciones.

Artículo 11: Tendrán derecho a los premios las siguientes personas, sin cambios posteriores:

- Alumnos de enseñanza media
- Alumnos egresados de enseñanza media, que no estén cursando estudios superiores
- Alumnos de primer año de la UTFSM

El resto de la gente que desee participar, puede hacerlo libremete, sin tener la posibilidad de obtener premios, aun cuando haya resultado vencedor en la ronda final.

Artículo 12: La organización se reserva el derecho a modificar las bases sin previo aviso, así como el derecho a entrada, considerando siempre el espíritu del mismo.

¹Competencia a Muerte

2. Premios

Artículo 13: Respecto a los Premios:

Los lugares y detalles de los premios para cada competencia son:

Equipo ganador Warcraft 3

- Para cada jugador (4 personas en total):
Premios por definir, a comunicar antes del comienzo del evento.

1° Lugar Unreal Tournament

- KIT Gamer:
Premios por definir, a comunicar antes del comienzo del evento.

2° Lugar Unreal Tournament

- Kit Gamer:
Premios a definir, a comunicar antes del comienzo del evento.

3° Lugar Unreal Tournament

- Kit Gamer:
Premios a definir, a comunicar antes del comienzo del evento.

Artículo 14: Los premios están sujetos a disponibilidad de stock.