

Sr(a): Pablo Toro
Gerente Tienda Viña del Mar
PC Factory Ltda.

Antecedentes Previos

La Tarreotón (Tarreo para la Teletón) realizó su primera versión exitosa el 2004 durante los días de la Teletón, se recaudaron \$280.000.-. Este año no queremos ser la excepción, realizando una Tarreotón aún mejor y con mayor concurrencia de personas.

Como experiencia previa tenemos además las 3 versiones de Tarreo Informático realizados durante los días de Puertas Abiertas en las dependencias del Departamento de Informática de nuestra Universidad. En ambas ocasiones ha sido un éxito total, apareciendo incluso en los diarios de la región.

Descripción de la Tarreotón

La Tarreotón se realiza durante los días de la Teletón, se invita a la comunidad regional a venir a jugar diferentes juegos durante las 24 horas que dura esta campaña. Generalmente cada juego se instala en una sala de laboratorio distinta (la versión del 2004 fue realizada en los laboratorios del a DCSC (Dirección Central de Servicios Computacionales de la UTFSM), utilizando la capacidad máxima de los laboratorios). Este año, ya se cuenta con el apoyo de la DCSC para esta actividad.

La actividad busca recaudar fondos para la Teletón. De hecho, todo el dinero recaudado va en directo aporte a la Teletón.

El Tarreo es una instancia de esparcimiento, donde los participantes muestran sus dotes como especialistas en los distintos juegos que se ofrecen durante la jornada. En el 2004, los juegos fueron Warcraft III y Quake 2, Worms, Medal of Honor, entre muchos más.

Un Tarreo puede durar muchas horas, e incluso, días, dependiendo del ánimo de los jugadores. En nuestro caso, se realiza con horarios establecidos con anterioridad.

La Organización la lleva a cabo el Equipo de Promoción del Departamento de Informática, con ayuda de otros alumnos pertenecientes al Departamento. Serán ellos los que participarán atendiendo al público que se haga presente durante esos días, además de velar por el cuidado y mantención de los equipos utilizados. Se conversó con los encargados de seguridad de la Universidad, para coordinar con ellos, al igual que en años anteriores los aspectos de seguridad, lo cual incluye las porterías de acceso, así como también el comportamiento en los Laboratorios.

Fechas y Horarios

Fecha: 1 y 2 de Diciembre.

Horarios: Se jugará de corrido desde las 20.00 del 1 de Diciembre, hasta las 23.00 del 2 de Diciembre.

Procedimiento Inscripción

Las personas que deseen participar en el Tarreo, deberán llegar hasta alguna de las porterías habilitadas, donde serán anotados (Nombre, R.U.N.) para mantener un registro de las personas que entran y salen de la Universidad. La mesa de inscripción y pago por la participación en el Tarreo se realizará directamente en el DCSC. Los valores convenidos son los siguientes:

1 hora	:	\$ 700
2 horas	:	\$1.200
3 horas	:	\$1.700
4 horas	:	\$2.100
Toda la noche (21:00 - 10:00)	:	\$5.000
Toda la tarde (10:00 - 23:00)	:	\$5.000
Todo el evento	:	\$9.000

Resultados a Obtener

- Lograr un aporte para la Teletón de aproximadamente \$500.000.
- Impacto en los medios de comunicación, lo cual redonda en una mejor imagen de la USM, sobre todo de parte de los jóvenes, posibles postulantes a nuestra Universidad. Se espera vengan 2 medios escritos y un medio televisivo.
- Impacto en la comunidad regional, seríamos la única Universidad de la región (según nos informara la coordinadora regional de la Teletón Srta. Guanina Carvajal), y tal vez del país, que realiza una actividad de este tipo, por lo cual el mensaje sería de una USM solidaria y además, creativa, por el tipo de actividad organizada. Se espera lleguen mínimo 200 personas (año 2004 llegaron 150).

Auspicios Solicitados

- Se pide un auspicio a **PC FACTORY LTDA.** (Sucursal Viña del Mar) por la suma de \$100.000.- pesos chilenos (netos) para realizar publicidad del evento y costear gastos operacionales propios de la organización de dicho evento sin fines de lucro.
- El monto solicitado puede ser materializado en dinero efectivo o bien, en canje de productos de la tienda a manera de premios para los Tarreros, los que tendrían una motivación adicional para participar en la Tarreotón 2006. Aunque no se descarta una opción conjunta o mixta, que incluya ambas modalidades.
- En lo posible, licencias o préstamo de juegos para llevar a cabo la actividad bajo todas las leyes pertinentes del caso, sin transgredir derechos o leyes de ninguna índole.

Se despide atentamente a usted

Felipe Calderón Baeza
Organizador Tarreotón 2006