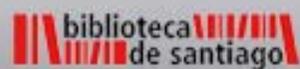


FERIA SOFTWARE

3 Y 4 DE NOVIEMBRE /06



HISTORIA • EVENTO • PRODUCTOS • **UBICACIÓN** • AUSPICIADORES • ORGANIZACIÓN • CONTACTO

PLATAFORMA PARA LA INNOVACION

USM

UNIVERSIDAD TÉCNICA
FEDERICO SANTA MARÍA



Lugar del evento: Biblioteca de Santiago

Avenida Matucana 150
Santiago



feriasoftware@usm.cl

OBJETIVOS

Entregar los detalles sobre las actividades propias de los días en que se desarrolla la Feria, y conversar sobre el rol de cada uno de los participantes.

PUNTOS A TRATAR

- Antecedentes Generales
- Presentación Comité Organizador
- Protocolo Inauguración
- Protocolo Invitaciones
- Programa Diario

ANTECEDENTES GENERALES

- **Lugar:** Av. Matucana 151 Biblioteca de Santiago, Sala 1.
- **Fecha:** Jueves 2, Viernes 3 y Sábado 4 de Noviembre.
- **Horario:** 12:00 a 18:00.
- **Auspiciadores:** En trámite.
- **Patrocinadores:** En trámite.

ANTECEDENTES GENERALES

- Clasificación de Equipos para facilitar tarea jurado:
 - **Educación & Entretenimiento:** Cignus, Socialtech, Lofsoft, Adamantio, Altiva, Emerge, Nordum.
 - **Ciencia & Tecnología:** Skyworks, Softtech, Imatec, Wimaginex, FusionCorp, Trigensoft, Biooin.
 - **Tecnologías Móviles:** Eos, Nisoft, Prog, Sat, GSF, SindTek, DreamSoftware.
 - **Automatización:** Taranis, Duao, Ager, Itenta, Dextra, Infotem, Nexu.

COMITÉ ORGANIZADOR

- Planificación, organización y montaje:
 - Carlos Nilo
 - Carlos Reyes
 - Paula Marín
 - Verónica Valencia
 - Pablo Poo
 - Paola Astudillo
 - Rodrigo Nanjarí
 - Diego Garay
 - Cristian Leon
 - Felipe Calderón

INAUGURACIÓN

- Jueves 2 de Noviembre a las 11:30 horas en Auditorio Subterráneo de la Biblioteca de Santiago.
- Invitados:
 - Autoridades USM
 - Autoridades regionales
 - Auspiciadores
 - Invitados especiales
- Consiste en:
 - Discurso Rector USM
 - Discurso Director DI: Raúl Monge
 - Discurso Comité Organizador
 - Presentación Productos
 - Corte de cinta a la entrada de la sala exposición

INVITACIONES

- Tipos de invitaciones:
 - Personales (dos invitaciones máximo).
 - Empresarios, clientes y/o usuarios (cuatro invitaciones como máximo).
- Distribución de invitaciones:
 - Personales: Se entrega directamente a cada miembro del equipo, se necesita solo el **nombre del invitado (a) o familia**.
 - Para empresarios,...: Se despacharán de forma personalizada vía correo postal, para esto se necesita: **nombre, cargo, fono contacto, mail, dirección postal**.
- Enviar lista de invitados a: feriasoftware@usm.cl con subject "Invitados Equipo <nombre equipo>". Se reciben datos **hasta el 10 de Octubre**.

DESCANSO, ALMUERZO Y SEGURIDAD.

- Se implementará un sector de descanso, para organizadores y equipos de desarrollo.
- En el sector de descanso se instalarán sillones (o sillas) de descanso, custodia. Además habrá bebidas para los alumnos y organizadores.
- Existirá una sala para entregar almuerzo a los expositores vía turnos, los stand no podrán quedar sin expositores.
- Se contará con un servicio de seguridad durante el día. No así en la noche, pues la sala quedará cerrada. Adicionalmente, existe vigilancia de cámaras en el recinto.

PROGRAMA

- **Instalación (31/10/06):**
 - Por cuenta de la Organización
- **Día 1 (02/11/06):**
 - 09:00 - Salida desde la USM hacia la Biblioteca (listos para exponer)
 - 11:15 - Ceremonia de apertura
 - 12:00 - Inicio Feria de Software
 - 14:00 - Inicio de la rotativa de almuerzo
 - 18:00 - Regreso desde la biblioteca a la USM
- **Día 2 (03/11/06):**
 - 09:00 - Salida desde la USM hacia la Biblioteca (listos para exponer)
 - 11:00 - Inicio Feria de Software
 - 14:00 - Inicio de la rotativa de almuerzo
 - 18:00 - Regreso desde la biblioteca a la USM
- **Día 3 (04/11/06):**
 - 09:00 - Salida desde la USM hacia la Biblioteca (listos para exponer)
 - 11:00 - Inicio Feria de Software
 - 14:00 - Premiación y finalización de la Feria de Software
 - 17:00 - Regreso desde la biblioteca a la USM

TRASLADO PARA COMUNIDAD Y FAMILIARES

- **Día 1 (02-11-06):**
 - 10:00 - Salida 2 buses comunidad Informática
 - 13:00 - Salida 1 bus comunidad Universidad
 - 16:00 - Regreso buses comunidad Informática
 - 18:00 - Regreso bus comunidad Universidad
- **Día 2 (03/11/06):**
 - 10:00 - Salida 2 buses comunidad Universidad
 - 16:00 - Regreso buses comunidad Universitaria
- **Día 3 (04/11/06):**
 - 10:00 - Salida 2 buses para familiares de expositores
 - 17:00 - Regreso buses de familiares
- **Observaciones:**
 - Las inscripciones de familiares se recibirán vía mail hasta el 22/10/06, hora 23:59
 - Las inscripciones de comunidad Informática y Universitaria se realizará por medio del sitio Web de la Feria

REQUERIMIENTOS ESPECIALES

- **De Red:** Existe suministro de Internet inalámbrica. La organización destinará una tarjeta de red inalámbrica por equipo. Sólo en caso de ser necesario, se necesitarán los siguientes datos por conexión.
 - IP de salida
 - IP de llegada
 - Puertos de comunicación
- **Eléctricos:**
 - Se permitirán 2 PC como máximo por equipo
 - Se suministrarán 5 conexiones eléctricas como máximo.
 - La organización pondrá a disposición una pantalla plana de 17" por cada equipo
- **Marketing e imagen:**
 - Se sugiere el uso de pendones estándar de 0,8 x 1,40 mt. El atril de aluminio para el pendón es costoso, por lo tanto una buena idea es instalar el pendón en el mismo panel de stand
 - No instalar paneles o estructuras adicionales a las que se pondrán a disposición
- **Otros:** Realizar la consulta de cualquier otro requerimiento al mail feriasoftware@usm.cl