

Bases Tarreo Informático 2006

Organización Tarreo Informático

15 de septiembre de 2006

Resumen

El objetivo de estas bases es proporcionar a los interesados en participar del Tarreo Informático 2006 los aspectos generales que le permitan comprender en qué consiste y cuáles son los requerimientos y condiciones para participar. *Versión de las bases: v0.25*

1. Reglas Generales

El Tarreo Informático es un evento que reúne a jóvenes de Enseñanza Media de diferentes lugares que se encuentran interesados en el mundo tecnológico y los une su afición por los computadores. Pueden participar también estudiantes de la UTFSM, teniendo como preferencia los estudiantes de enseñanza media.

Artículo 1: Los participantes, en el día del evento recibirán su credencial, única e intransferible, tanto para identificarlos como participantes, así como también para acceder a cualquier beneficio que tenga el tarreo para con sus jugadores. Una vez recibida la credencial, los participantes son totalmente responsables del uso de ésta, por lo que si la credencial es perdida deberá avisar de inmediato a un juez, para poder proporcionar una solución del problema. En este caso, cualquier costo que genere la solución (por ejemplo, impresión de una nueva credencial) el participante deberá cancelar dicho costo.

Artículo 2: El evento se realizará los días *5, 6 y 7 de octubre del 2006* en las instalaciones del Departamento de Informática de la UTFSM. Los horarios serán:

- **Día 5:** se citará a los participantes a las 10:30 hrs. para iniciar el evento, que tendrá una duración de 7 horas, por lo que a las 17:30 hrs. se dará por pausado el evento hasta el siguiente día.
- **Día 6:** se citará a los participantes a las 10:30 hrs. para reanudar el evento, que tendrá una duración de 7 horas, por lo que a las 17:30 hrs. se dará por pausado el evento hasta el siguiente día.
- **Día 7:** se citará a los participantes a las 10:30 hrs. para finalizar el evento, que tendrá una duración de 4 horas, por lo que a las 14:30 hrs. se dará por concluido el evento.

Artículo 3: Por motivos de espacio físico, solo se usarán computadores del Departamento de Informática para el tarreo. Los participantes tendrán permitido el uso de audífonos, o mouse, para los juegos, los cuales pueden ser traídos por cada uno de los participantes.

Artículo 4: Las competencias serán de los siguientes juegos:

- Warcraft 3
- Unreal Tournament

Está permitido que los participantes traigan otros juegos, siempre que cuenten con las respectivas licencias o sean de código libre, pero éstos no formarán parte de las competencias, a menos que los organizadores lo estimen conveniente y, de haber premios, serán menores.

Artículo 5: Warcraft 3

- Se jugará la version 1.20e de Frozen Throne
- Constará de 2 grupos de cantidad igual de jugadores.
- Los 2 jugadores de cada grupo que posean la mayor cantidad de partidas ganadas, pasaran a la ronda final el día sábado, la cual consta en semifinal y final, las que serán modo “mejor de tres”.

Mapas a jugar:

- **1^{ra} tanda de partidos:** Por Definir
- **2^{da} tanda de partidos:** Por Definir
- **3^{ra} tanda de partidos:** Por Definir
- **4^{ta} tanda de partidos:** Por Definir
- **Fase Final:** Por Definir, perdedor elije el siguiente.

Artículo 6: Unreal Tournament

- La competencia será individual, en modo *DeathMatch*¹
- Los 4 jugadores que posean la mayor cantidad de partidas ganadas, pasaran a la ronda final el día sábado, las que serán modo “mejor de tres”.

Mapas a jugar:

- Elegidos aleatoriamente en el momento de la competencia.

Artículo 7: Cualquier tipo de desición que necesite una rápida respuesta, será resuelta por la organización del tarreo, en la persona del encargado del Laboratorio, en el que se produzca el problema.

Artículo 8: El día 7 se efectuará la final de la competencia de *Warcraft 3*, por lo que se premiará tanto al primer lugar, como al segundo lugar de este juego. Para *Unreal Tournament* la competencia puede realizarse más de una vez si es que los organizadores lo estimen conveniente. Al igual que para *Warcraft 3*, se premiará al primero y al segundo lugar.

Artículo 9: Cualquier participante que sea sorprendido ejerciendo algún tipo de trampa en cualquiera de los juegos (por ejemplo: claves de supervivencia o juegos crackeados) o accediendo indebidamente en otros computadores será inmediatamente expulsado del tarreo renunciando a los derechos que se le otorgá en un principio y en medida de la gravedad, denunciado a la Brigada de Delitos Informáticos de la Policia de Investigaciones.

Artículo 10: La organización se reserva el derecho a modificar las bases sin previo aviso, asi como el derecho a entrada, considerando siempre el espíritu del mismo.

¹Competencia a Muerte

2. Premios

Artículo 1: Respecto a los Premios:

Primeros y Segundos lugares de cada competencia obtendrán premios por sus victorias obtenidas.

1° Lugar Warcraft 3

- KIT Gamer:
 - Subwoofer 5.1 (negro, plomo, rojo, con neon)
 - Teclado Multimedia USB (Volumen, inet, acceso rápido...)
 - Mouse Óptico USB 2 Botones+scroll (negro, plomo, rojo, con neon)
 - Audífono con Micrófono (Plateado, reducción de ruido, mejora sonido de los juegos, grabación de voz)
 - Mouse Pad Antifricción, HUB 4 USB, Conexión USB

2° Lugar Warcraft 3

- Kit Gamer:
 - Subwoofer 2.1 (negro, plomo, rojo, con neon)
 - Teclado Multimedia USB (Volumen, inet, acceso rápido...)
 - Mouse Óptico USB 2 Botones+scroll (negro, plomo, rojo, con neon)

1° Lugar Unreal Tournament

- KIT Gamer:
 - Subwoofer 5.1 (negro, plomo, rojo, con neon)
 - Teclado Multimedia USB (Volumen, inet, acceso rápido...)
 - Mouse Óptico USB 2 Botones+scroll (negro, plomo, rojo, con neon)
 - Audífono con Micrófono (Plateado, reducción de ruido, mejora sonido de los juegos, grabación de voz)
 - Mouse Pad Antifricción, HUB 4 USB, Conexión USB

2° Lugar Unreal Tournament

- Kit Gamer:
 - Subwoofer 2.1 (negro, plomo, rojo, con neon)
 - Teclado Multimedia USB (Volumen, inet, acceso rápido...)
 - Mouse Óptico USB 2 Botones+scroll (negro, plomo, rojo, con neon)

Artículo 2: Premios sujetos a disponibilidad de stock, pueden ser reemplazados por modelos de marcas similares o colores.