

Oferta de Trabajo - Kael

Descripción general:

En Kael, contamos con 12 años de experiencia en el desarrollo de soluciones e investigación aplicada, promoviendo la innovación al interior de las empresas y generando valor en sus productos y servicios. Somos líderes en inteligencia artificial, Data Science, aplicaciones en XR, IoT. Estamos en proceso de crecimiento en Chile y el extranjero y necesitamos los siguientes puestos de trabajo:

Desarrolladores Full Stack

Principales funciones:

- Deberá ser capaz de interactuar en un equipo multifuncional, compartiendo su conocimiento y poniéndose a disposición del equipo para ayudar en todo lo que necesite.
- Analizar los requerimientos.
- Deberá documentar el código que desarrolla.
- Debe entregar un código y producto de calidad, cumpliendo con los estándares técnicos y ajustarse a la arquitectura propuesta.
- Identificar y construir pruebas de desarrollo que cubran el comportamiento requerido de los componentes técnicos.

Requisitos Mínimos:

- Formación Académica: Ingeniería civil informática, ingeniería informática, ingeniería en computación, o carrera a fin.
- 2 años o más de experiencia en desarrollo de aplicaciones back/Front end.
- Conocimiento en HTML, CSS/SASS, bootstrap, Javascript, node.js, React.js

Se considera un plus que cuente con conocimientos, experiencia (o ganas de aprender) en algunas de estas áreas:

- Comunicaciones con API, Apollo y GraphQL.
- Conocimiento en PHP, MySQL, MongoDB.
- Websocket.
- Implementación en Azure.

Cómo postular:

Enviar Currículum Vitae contacto@kauel.com, indicando en el asunto "CV Desarrollador Full Stack2021".

Oferta de Trabajo - Kael

Descripción general:

En Kael, contamos con 12 años de experiencia en el desarrollo de soluciones e investigación aplicada, promoviendo la innovación al interior de las empresas y generando valor en sus productos y servicios. Somos líderes en inteligencia artificial, Data Science, aplicaciones en XR, IoT. Estamos en proceso de crecimiento en Chile y el extranjero y necesitamos los siguientes puestos de trabajo:

Desarrollador Android

Principales funciones:

- Definir arquitecturas móviles en Android que sean robustas, eficientes y escalables.
- Implementar y mantener las soluciones móviles con foco en el performance y mejora continua.
- Monitorear, detectar y solucionar posibles incidencias que nos permitan mantener un código saludable.
- Desarrollar soluciones móviles para distintas áreas, como por ejemplo: Pagos y servicios, Cuentas de usuario, tarjetas, entre otras.
- Trabajar en Android Studio, Kotlin, Java.

Requisitos Mínimos:

- Formación en Ingeniería o experiencia equivalente en desarrollo de software.
- 2 años de experiencia desarrollando en Android con Kotlin o Java, o experiencia previa en desarrollos propios o en entornos académicos.
- Conocimientos de testing automático para aplicaciones móviles.

Se considera un plus que cuente con conocimientos, experiencia (o ganas de aprender) en algunas de estas áreas:

- Comunicaciones con API, Apollo y GraphQL.
- Conocimiento en MySQL, MongoDB.
- Websocket.
- Deployment desde Google Play Store.

Cómo postular:

Enviar Currículum Vitae contacto@kauel.com, indicando en el asunto "CV Ingeniero Android".

Oferta de Trabajo - Kael

Descripción general:

En Kael, contamos con 12 años de experiencia en el desarrollo de soluciones e investigación aplicada, promoviendo la innovación al interior de las empresas y generando valor en sus productos y servicios. Somos líderes en inteligencia artificial, Data Science, aplicaciones en XR, IoT. Estamos en proceso de crecimiento en Chile y el extranjero y necesitamos los siguientes puestos de trabajo:

Desarrollador Unity 3D

Principales funciones:

- Planifique, diseñe e implemente funciones de juego de alta calidad trabajando como parte del equipo de estudio más amplio
- Transforma la especificación de diseño en activos funcionales del juego
- Establecer una estrategia eficaz y una línea de desarrollo
- Cree y repita rápidamente prototipos que muestren nuevos diseños y patrones de interacción
- Diseñe, cree y mantenga código eficiente, reutilizable y confiable
- Garantice el mejor rendimiento, calidad y capacidad de respuesta de aplicaciones y juegos.
- Identificar los cuellos de botella de los procesos y las aplicaciones e implementar soluciones de manera oportuna

Requisitos Mínimos:

Formación Académica:

Ingeniería civil informática, ingeniería informática, ingeniería en computación, o carrera a fin.

- 3-5 años de experiencia con Unity 3D / Content Development
- Fuertes habilidades matemáticas en 3D
- Sólidas habilidades de lenguaje de programación y scripting orientadas a objetos C #
- Experiencia trabajando con activos del juego (mallados, animaciones, materiales, etc.)
- Experimente la creación de perfiles y la optimización del rendimiento del juego y el renderizado (GPU y CPU)
- Experiencia trabajando en un proyecto de juego basado en la física, sistemas de control de código fuente como Git en un entorno de equipo de múltiples desarrolladores.
- Comprender el proceso de diseño de UX y la experiencia de trabajar con el equipo de diseño y / o el equipo de desarrollo de UX
- Conocimiento en desarrollo de aplicaciones móviles/videojuegos (Android, iOS).
- Responsable, comprometido, organizado y proactivo.
- Gran capacidad para el aprendizaje y trabajo en equipo

Cómo postular:

Enviar Currículum Vitae contacto@kauel.com, indicando en el asunto "CV Desarrollador Unity 3D 2021".