

## **Se busca Desarrollador(a) Full-Stack con conocimientos en Unity**

El Centro de Modelamiento Matemático de la Universidad de Chile tiene como uno de sus principales propósitos mejorar la enseñanza y aprendizaje de la matemática en el país. En los últimos 10 años, el Laboratorio de Educación del CMM se ha convertido en una referencia en el área de la educación matemática en Chile, contribuyendo en investigación, políticas públicas, elaboración de recursos y metodologías innovadores, como en el desarrollo de una nueva cultura escolar centrada en el desarrollo de habilidades para el siglo XXI.

El CMM-e cuenta con un equipo multidisciplinar, que ha liderado la construcción de un programa profesional docente en formato b-learning llamado Suma y Sigue, ganador del premio Unesco Hamdan 2017-2018. Actualmente el CMM-e se enfrenta al desafío de llevar este programa al aula escolar a través del proyecto Suma y Sigue Escuela que involucra el desarrollo de clases basadas en el uso de recursos interactivos y tecnologías de información.

El CMM-e necesita un desarrollador Full-Stack con conocimientos en Unity para el desarrollo de recursos interactivos adaptados tanto para PC como para dispositivos móviles.

Debe tener experiencia demostrable en Unity y C#, principalmente en el desarrollo de aplicaciones que utilicen objetos 3D. Además, debe ser un profesional que cumpla con alguno de los siguientes requisitos.

- Certificación de programador de Unity
- Animación nivel básico
- Blender
- Shaders en Unity
- Experiencia con cross compiler unity para Windows, Linux, Android y IOS.

Necesitamos un profesional con capacidad de análisis y síntesis, orientado al logro y a la mejora continua, metódico y ordenado, con dominio técnico del cargo.

Para contactarse con nosotros, escríbenos a [cmm-e@dim.uchile.cl](mailto:cmm-e@dim.uchile.cl) indicando en asunto del correo "Postulación desarrollador Full-Stack Unity". Postulaciones deben incluir CV.

Se reciben postulaciones hasta el viernes 12 de abril.