

¿Siempre has querido hacer Videojuegos?

En Cangrejo Ideas estamos en la búsqueda de profesionales afines a la carrera de Técnico Universitario en Informática para el cargo de **Desarrollador de Videojuegos**.

La principal responsabilidad de este cargo es analizar documentación técnica y documentos de diseño de videojuegos para la creación, desarrollo y debug de códigos. El profesional deberá implementar gameplay de juegos, flujo entre pantallas, integración de assets gráficos, interfaces y audios, utilizando el framework y herramientas de la empresa.

Requisitos, experiencia y aptitudes requeridas:

- Experiencia de al menos 1 año en el cargo de desarrollo software.
- Experiencia de al menos 1 año en el cargo de desarrollo de videojuegos (deseable).
- Programación Orientada a Objetos.
- Javascript (excluyente) / Typescript (deseable).
- Capacidad para leer y entender código ajeno.
- Capacidad para aprender nuevos lenguajes de programación.
- Capacidad para trabajar en equipos multidisciplinarios.
- Inglés técnico lectura y escritura (excluyente).
- Motivación y proactividad.
- Ser un jugador habitual de videojuegos casuales (deseable).
- Trabajo Full-time presencial en la ciudad de Viña del Mar.

¿Te interesa?, Envíanos tu CV a: **trabajo@cangrejoideas.com**