

## OFERTA LABORAL

Cangrejo Ideas, empresa de desarrollo de videojuegos de Viña del Mar, requiere contratar un profesional de las carreras de Ingeniería Civil Informática o Ingeniería en Ejecución Informática, para desempeñar el cargo de Jefe de Proyectos, con deseable experiencia y/o conocimientos en desarrollo de proyectos web y/o móvil. El principal propósito del cargo es hacer el seguimiento efectivo de los proyectos para lograr su cumplimiento correcto dentro de los plazos estimados y bajo los requerimientos acordados.

El detalle de las funciones y responsabilidades del cargo a continuación:

### 1) Función del cargo:

En su día a día tendrá que estar en contacto con los profesionales de distintas áreas, transmitiendo información de un equipo a otro. Al mismo tiempo, deberá seguir el avance del proyecto en general, entendiendo los procesos como parte de un todo, lo que le permitirá a su vez adelantarse a posibles problemas. Para lograr esto, el jefe de proyectos debe contar con las siguientes habilidades:

- Identificar y ordenar las etapas de un proyecto
- Entender los flujos de trabajo
- Ser MUY organizado
- Comunicación clara y oportuna
- Ser capaz de visualizar posibles problemas y adelantarse a ellos
- Ser un líder

### 2) Responsabilidades del cargo:

Las tareas del project manager comienzan apenas se inicia un proyecto y se extienden hasta que este se ha completado. En ciertos casos, seguirá monitoreando el progreso a través de una herramienta web, interviniendo sus mantenciones y siguiendo de cerca su estrategia comunicacional. Entre sus principales funciones están:

- Entendimiento del negocio
- Organización de tareas y confección de carta gantt
- Definir metas
- Actuar como un puente de comunicación en el equipo
- Reportar a cargos superiores
- Mantener una visión general de proyectos
- Controlar los daños

### 3) Requisitos, experiencia y aptitudes requeridas:

- Experiencia en equipos de trabajo en proyectos TIC (al menos 1 año)
- Principal interés y conocimiento en videojuegos web y móviles (casual games)
- Capacidad para comprender el proceso de desarrollo de videojuegos de forma integral.

- Manejo de herramientas de gestión (e.g. Jira, Git, Google Drive)
- Habilidades de colaboración fuertemente desarrolladas para trabajar con equipos multidisciplinarios.
- Habilidades de comunicación desarrolladas (escrito y verbal)
- Motivación, proactividad y liderazgo.
- Inglés (Avanzado)
- Ser de la Región de Valparaíso (deseable)
- Ser un jugador habitual de videojuegos casuales (deseable)

Interesados enviar CV y pretensión de renta a **trabajo@cangrejoideas.com**