



El Departamento de Informática de la Universidad Técnica Federico Santa María tiene el agrado de invitar a la comunidad universitaria a una charla a realizarse el día **Martes 24 de Noviembre a las 12:00 Hrs.** en el Laboratorio de Programación Avanzada (LPA) del Departamento de Informática, Campus San Joaquín. La charla se transmitirá por videoconferencia al auditorio Claudio Matamoros (F106) en Casa Central.

Título

Usando Juegos Serios para la Enseñanza de Ingeniería de Software

Invitado



Prof. María Clara Gómez Álvarez
Universidad Nacional de Colombia

Mini Bio

María Clara Gómez Álvarez es Ingeniera de Sistemas e Informática, Magister en Ingeniería y estudiante de doctorado de la Universidad Nacional de Colombia - sede Medellín. Actualmente, se desempeña como docente de tiempo completo del programa de Ingeniería de Sistemas de la Universidad de Medellín. Sus áreas de interés son: Educación en Ingeniería de Software e Ingeniería de Requisitos. Ha participado en proyectos de innovación curricular en ingeniería y en el diseño e incorporación de juegos en la enseñanza de ingeniería de software para temáticas como PSP, gestión de riesgos y sistemas de información.

Resumen

La ingeniería de software hace referencia a la utilización de métodos, técnicas y herramientas para el desarrollo de software de alta calidad. Esta definición resalta algunas características de esta disciplina tales como: (1) Importancia de la práctica para desarrollar habilidades técnicas en los alumnos y (2) Aspectos sociales relacionados con habilidades interpersonales como: Trabajo en equipo, negociación, comunicación efectiva, entre otros.

En esta charla contaremos la experiencia de diseño y utilización de juegos con propósito educativo para la enseñanza de ingeniería de software buscando promover la práctica y el desarrollo de habilidades interpersonales.

Lugar y Fecha

Martes 24 de Noviembre de 2015, 12:00 Hrs.

LPA, Departamento de Informática UTFSM San Joaquín
F-106 (*Videoconferencia*), DI UTFSM Casa Central