

Introducción

Para el desarrollo del proyecto de la aplicación móvil para el colegio de ingenieros se trabajará con 2 alumnos en práctica y tardará aproximadamente 3 meses de desarrollo.

A continuación se definen las habilidades duras obligatorias para ambos estudiantes así como también aquellas que deben estar presentes en al menos uno de ellos.

Habilidades duras generales

- Conocimientos avanzados en lenguajes de programación web
 - Javascript
 - HTML5
 - CSS3
- Conocimientos avanzados en PHP y en Programación Orientada a Objetos
- Experiencia previa utilizando frameworks MVC de desarrollo de aplicaciones
- Dominio en herramientas de control de versiones (en particular Git)
- Conocimientos medios en MySQL
 - Implementación de modelos de datos
 - Manejo de JOINS (INNER JOIN, LEFT JOIN, LEFT OUTER JOIN)
- Generación de código modular y con buen manejo de errores
- Conocimientos básicos en tecnologías de desarrollo de aplicaciones móviles (NO EXCLUYENTE)
 - Phonegap
 - Android SDK
 - XCode

Habilidades duras particulares (que al menos uno debe poseer)

- Dominio en la administración de servidores
 - Aplicaciones para el manejo remoto de servidores (ssh, scp)
 - Experiencia previa configurando servidores de aplicaciones (apache2)
 - Experiencia levantando aplicaciones desde cero en servidores remotos
 - Experiencia configurando administradores de procesos (cron)
- Experiencia en diseño gráfico de aplicaciones o sitios web

Comentarios Adicionales

Es altamente valorado si es que alguno de los postulantes tiene conocimientos previos sobre las tecnologías relacionadas. A pesar de que el orden normalmente no se considera como una habilidad dura, creo que es sumamente relevante en este caso, ya que considerando que se tiene la intención de que la aplicación siga desarrollándose en un futuro, es clave que el código sea ordenado y que maneje de manera eficiente los errores.